



# react

Reinforcing Entrepreneurship in  
Adults through Communication Technologies

## PRESENTAZIONE DEL PROGETTO



REACT è un progetto europeo finanziato nel quadro del programma Erasmus+ che si occupa dell'educazione degli adulti.

Questo progetto durerà due anni - da settembre 2017 ad agosto 2019 - il partenariato è composto da 5 partner provenienti da 4 paesi dell'Unione Europea (Francia, Paesi Bassi, Italia e Finlandia) lavorerà insieme per migliorare le competenze imprenditoriali degli adulti svantaggiati.

A tal fine, essi svilupperanno strategie e metodi innovativi che dovranno essere utilizzati da insegnanti, formatori o educatori che si occupano di integrazione sociale.

L'aspetto innovativo del progetto è quello di utilizzare la gamification e l'apprendimento tra pari come metodi educativi per sviluppare la capacità imprenditoriale.

Per questo motivo, dopo aver analizzato i migliori progetti e strumenti sull'imprenditorialità al fine di definire una nuova metodologia per sviluppare le competenze imprenditoriali tra gli adulti, i partner sono entrati nella seconda fase del progetto e hanno testato gli strumenti innovativi e i metodi pratici che supportano gli adulti per migliorare le loro capacità imprenditoriali.



## TERZA RIUNIONE DEL COMITATO DIRETTIVO



Durante la terza riunione del comitato direttivo nell'autunno 2018, i partner del progetto hanno discusso il protocollo innovativo e ne hanno preparato la sperimentazione e le successive attività di progetto.

Infatti, tra settembre e dicembre 2018, i partner di Paesi Bassi, Italia e Francia hanno organizzato tre workshop ciascuno, riunendo, in tutto, 60 partecipanti.

I Partner hanno successivamente selezionato le migliori pratiche raccolte nell'analisi dei migliori progetti e strumenti sull'imprenditorialità (output<sub>1</sub>), vale a dire:

Quarter Mediation - Olanda:

- EduLARP - Live Action Role Playing;
- Koloniegame;
- Windmill non-formal entrepreneurial training.

Civiform - Italia:

- Entrepreneurship and business creation;
- Business game;
- Entrepreneurship and research for funding



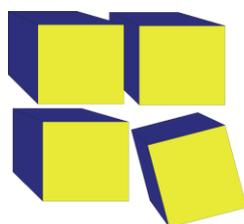
*Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea.*

*L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.*

## PROJECT PARTNERS



[www.workinscop-corse.com/](http://www.workinscop-corse.com/)



QUARTER MEDIATION

[www.quartermediation.eu](http://www.quartermediation.eu)

inn<sup>o</sup>ventum

[www.innoventum.fi](http://www.innoventum.fi)



Università  
Ca' Foscari  
Venezia

[www.unive.it](http://www.unive.it)



[www.civiform.it](http://www.civiform.it)

Università Ca' Foscari - Italy:

- Fever Pitch & Business Model Canvas;
- Game Lab Cisre Business Game;
- Entrepreneurship Self Evaluation and Empowerment.

Sc'Opara - France:

- Design thinking;
- Simulation of a social cooperative;
- Introduction to an entrepreneurial cooperative mindset.

I riscontri delle sessioni di lavoro nei tre paesi sono stati molto positivi. I partecipanti seguiranno i prossimi sviluppi del progetto.



## PROSSIMI

## STEP

Attualmente, i partner stanno lavorando allo sviluppo di un documento di raccomandazione per sostenere le capacità imprenditoriali degli adulti (output 3). Il documento di raccomandazione mira a trovare un quadro comune e a definire criteri comuni per valutare e certificare le competenze relative alle capacità imprenditoriali.

In questo documento, i partner promuoveranno le capacità imprenditoriali sulla base di diverse definizioni, evidenziando come le capacità imprenditoriali siano utili in molti aspetti diversi della vita e come possano aiutare i cittadini a sviluppare la loro capacità di partecipare attivamente alla società.

Nel frattempo, i partner stanno lavorando alla piattaforma e-learning del progetto orientata all'empowerment delle competenze imprenditoriali tra gli adulti in Europa.

## IL PROSSIMO COMITATO DIRETTIVO:

Il 29 e 30 aprile 2019, i partner si incontreranno nuovamente in Finlandia per finalizzare il lavoro prima di pilotare e diffondere i risultati del progetto.

Per maggiori informazioni, potete seguirci sulla nostra pagina Facebook "REACT - Reinforcing Entrepreneurship in Adults", mentre i risultati del progetto sono disponibili qui: [www.reactproject.online](http://www.reactproject.online).

*Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea.*

*L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.*